**Justificación**

En el ámbito de la programación el realizar un juego o el comprenderlo, es una idea muy importante ya que el hecho que al saberlo como funciona puedes abrir tu mente para muchas cosas más, por ello me gustaría poder desarrollar mi propio videojuego de una forma muy ordenada, de tal manera que supere mis expectativas y todo aquello que me proponga para la elaboración de dicho proyecto.

**Motivación**

La motivación de mi proyecto recae principalmente en todos los conocimientos que adquiriría y las destrezas que puedo llegar a desarrollar en el ámbito de programación, sin embargo me gustaría saber que soy capaz de lograr y que no, saber si seres capaz de resolver los problemas que se me presente o las metas que me propaga, también quiero ponerme a prueba para ver que soy capaz de logar, esto me motivan a desarrollar este proyecto final, que para mí es un reto más de mi vida estudiantil.

**Desafíos a afrontar**

Mis desafíos a afrontar serían:

1. Adquirir todo el conocimiento necesario para la elaboración de mi proyecto final.
2. Definir muy adecuadamente los pasos a seguir para el desarrollo del proyecto final.
3. Asignar el tiempo necesario para terminar mi proyecto sin ninguna molestia de tiempo.
4. Cumplir con los retos propuestos en la materia para el proyecto final.
5. Resolver los problemas que se me llegue a presentar.
6. Terminal el proyecto final superado mis expectativas.

**Partes del juego**

Primer nivel: en el primer nivel se encontrar unos enemigos los culés deberemos matar también habrán unos obstáculos y poderes los cuales tendrá que esquivar o utilizar, habrán trampolines.

Segundo nivel: en el segundo nivel se encontrara otro mundo donde tendrá que también derrotar a los enemigos, con la diferencia que el ambiente cambiara totalmente.

Nivel final: en este nivel tendrá que derrotar a dos enemigos más y a su jefe final. Para poder finalizar el juego.